

2. Kreisklasse: Samstag, 22.10.11 14:00 Uhr Spiel in Wiesenbad

Wiesa/Wiesenbad 2 gegen Crottendorf 4 11 : 4

Spielbericht (von Silvio Hielscher)

Die vielen Spielverlegungen bescherten uns eine lange Pause. Endlich konnten wir wieder ein Punktspiel austragen.

Zum Heimspiel gegen Crottendorf mussten wir in die Wiesenbader Halle ausweichen. Wir traten in der gewohnten Formation an, Lothar besuchte uns bei seinem Kuraufenthalt. Die Gäste hingegen kamen ohne die beiden Broberg's. Das schien es leichter für uns zu machen.

Alle drei Doppel wurden gewonnen! Das war wichtig, damit die Gegner gar kein Oberwasser bekamen. Am Schwersten von uns taten sich Jens und Silvio, die die Entscheidung erst im Fünften herbeiführten. In den anderen Partien gab es teilweise knappe Sätze, durch sowohl Uwe und Danny als auch Lars und Dieter hatten keine Probleme, ihr Spiel siegreich zu gestalten.

Während Jens 3:0 gegen Hunger siegte, musste sich Uwe bei 3:2 gegen Kirschig mächtig strecken. Es tolles Match, 14:12 hieß es am Ende für unseren Mann mit den stärkeren Nerven. Auch Danny ließ seinem Gegner keine Chance, Silvio hingegen machte zu wenig. Er wirkte teils überheblich, folgerichtig verlor er gegen Lorenz. Denkbar knapp mit 9:11 verlor Dieter seine Partie. Das war einfach Pech. Lars spielte trotz Trainingsrückstand tadellos. Nach der ersten Einzelrunde stand es somit 7:2 für uns.

Jens meinte während seines 2. Spiels: "Das ist mir einfach zu schnell." So richtig rein kam er jedenfalls nicht. Uwe musste wieder über 5 Sätze gehen. Und gewann sein 2. Einzel mit einer tollen Leistung. Auch Danny tat sich gegen Lorenz schwer, musste sich im Entscheidungssatz 9:11 beugen. Das hätte wohl keiner gedacht. Gegen Klotz wollte Silvio sein erstes Spiel vergessen machen. Das gelang sehr eindrucksvoll. Er war nach dem 3:0 sehr zufrieden. Im hinteren Paarkreuz punkteten Dieter und Lars zum Endstand von 11:4.

Fazit: Eine sehr gute Leistung. Alle Teile der Mannschaft steuerten Zähler bei. Der Sieg war voll verdient, auch in dieser Höhe.